

LES CAVERNES DU CHAOS

DONJON EN UNE PAGE #9

Il y a quelques mois, une créature tombée du ciel a rampé jusqu'à un réseau de grotte et se l'est approprié, attirant par ses pensées des serviteurs? Ceux-ci lui vouent maintenant un culte et lui amènent des prisonniers dont elle se nourrit.
Un Donjon en Une Page générique adaptable aux jeux de rôle medfan.

11. Champignons toxiques

Des moisissures animées par la monstruosité répandent leurs spores dans cette grotte.

15. Réserve et cuisine

Ici, un "chef cuisinier" orque surveille les réserves et prépare la nourriture. Il vaut mieux ne pas s'interroger sur la nature de celle-ci...

14. Entrée secondaire

Une patrouille de **hobgobelins** circule entre les grottes 12, 13 et 14. Il y a 2 chances sur 6 de la rencontrer ici.

13. Chambre des gardes

Elle contient quelques paillasses crasseuses et un peu de nourriture.

12. Armurerie

Dans cette grotte sont stockées les armes et armures des humanoïdes, dont certaines proviennent de pillages et de leurs prisonniers.

3. Fosse du Chaos rampant

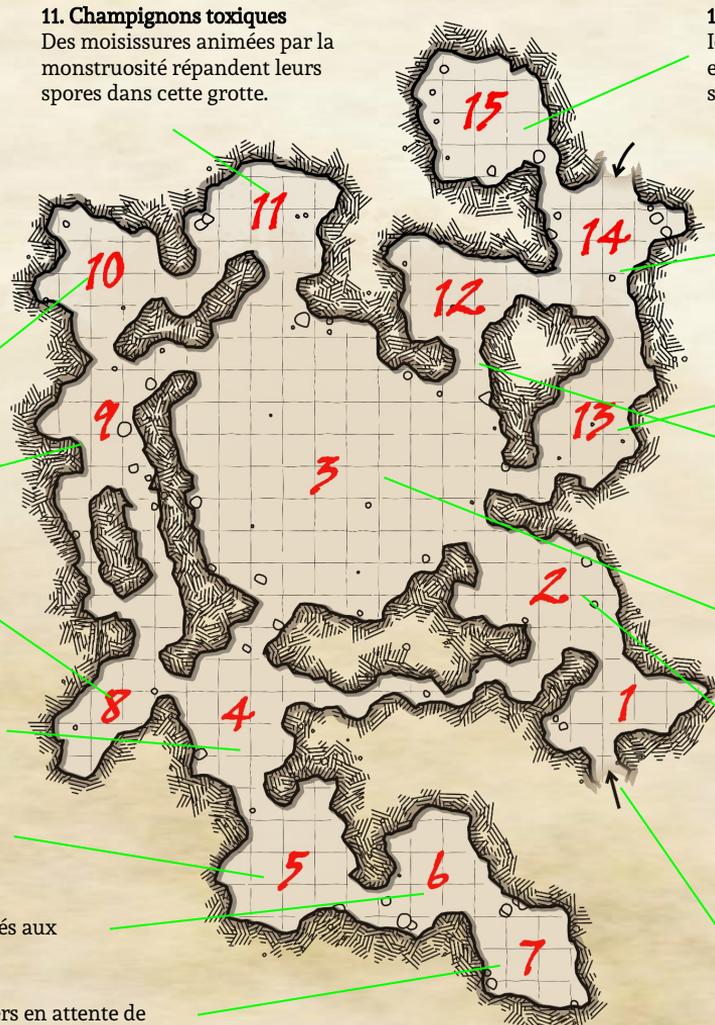
Un étang rempli d'un liquide noir abrite la **monstruosité** venue des étoiles qui émet des impulsions chaotiques (jet contre la santé mentale ou la psyché pour résister de se joindre à son culte !).

2. Salle de garde

Des gardes **kobolds** surveillent paresseusement cette petite grotte. Ils sonneront l'alarme en cas d'intrusion en 1.

1. Entrée piégée

Des cables tendus déclenchent des chutes de pierre (tombant de filets au plafond) sur les intrus.



10. Stalactites

Des stalactites tapissent le plafond de cette grotte. Tous les rounds, il y a une chance sur 6 pour que l'un d'eux tombe et blesse quelqu'un.

9. Caverne vide

Elle ne contient que des ossements rongés et des restes humanoïdes non identifiables.

8. Grotte du shaman

Un shaman **kobold** habite ici et garde le trésor de la tribu, issu des pillages. Il a aussi préparé des potions et filtres dont la recette lui a été communiquée dans ses rêves par son "dieu".

4. Campement des kobolds

Un groupe de kobolds habitent cette caverne et prient leur "dieu" plusieurs fois par jour en se prosternant vers la caverne 3.

5. Chenil

Des **loups** sont attachés à des piliers de pierre et gardent cette grotte.

6. Salle de torture

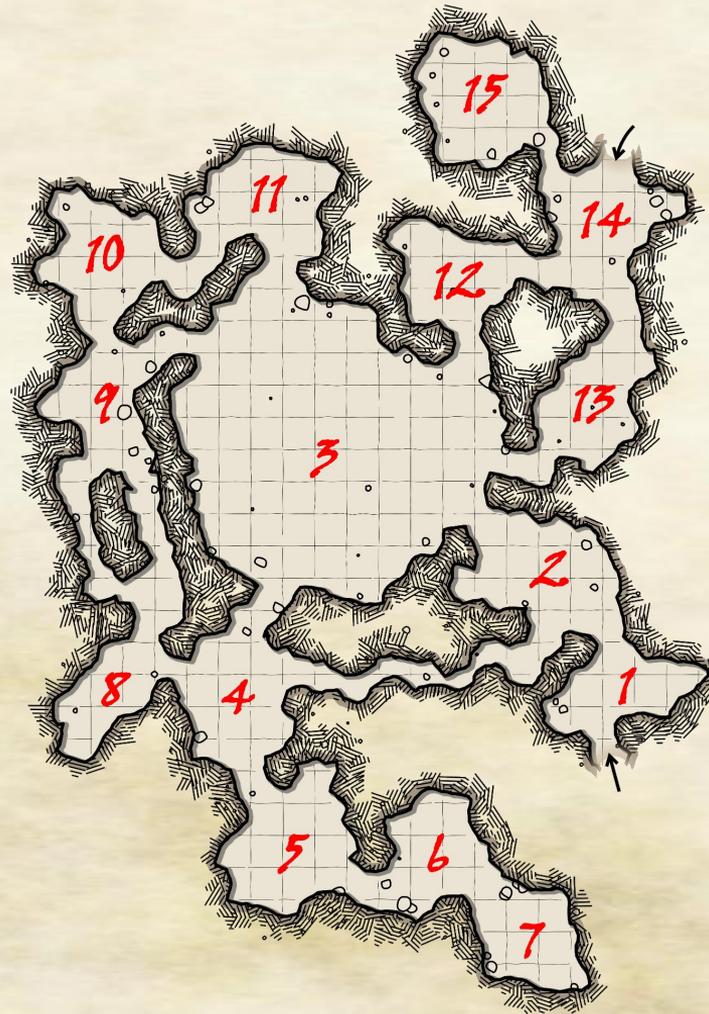
Des cadavres déformés attestent des traitements infligés aux prisonniers rebelles.

7. Prison

Ici sont gardés les prisonniers en attente de sacrifice.

LES CAVERNES DU CHAOS

DONJON EN UNE PAGE #9



Liens

[MON BLOG JEUX DE RÔLE](#)

[MA BOUTIQUE IDR](#)

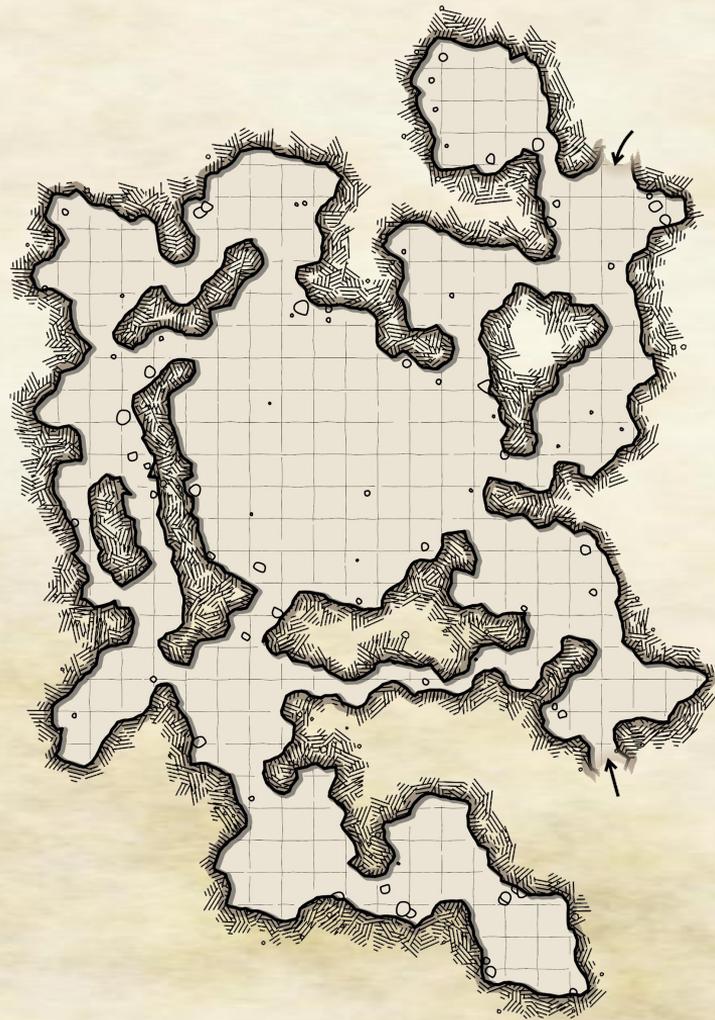
[SOUTIENS, SHOP, ABBONNEMENTS](#)

Crédits

Carte faite par Xapur avec le site [Watabou](#)

LES CAVERNES DU CHAOS

DONJON EN UNE PAGE #9



Liens

[MON BLOG JEUX DE RÔLE](#)

[MA BOUTIQUE IDR](#)

[SOUTIENS, SHOP, ABBONNEMENTS](#)

Crédits

Carte faite par Xapur avec le site [Watabou](#)