

# LES CAVERNES DU CHAOS

DONJON EN UNE PAGE #9

Il y a quelques mois, une créature tombée du ciel a rampé jusqu'à un réseau de grotte et se l'est approprié, attirant par ses pensées des serviteurs? Ceux-ci lui vouent maintenant un culte et lui amènent des prisonniers dont elle se nourrit.  
Un Donjon en Une Page générique adaptable aux jeux de rôle medfan.

## 11. Champignons toxiques

Des moisissures animées par la monstruosité répandent leurs spores dans cette grotte.

## 15. Réserve et cuisine

Ici, un "chef cuisinier" orque surveille les réserves et prépare la nourriture. Il vaut mieux ne pas s'interroger sur la nature de celle-ci...

## 14. Entrée secondaire

Une patrouille de **hobgobelins** circule entre les grottes 12, 13 et 14. Il y a 2 chances sur 6 de la rencontrer ici.

## 13. Chambre des gardes

Elle contient quelques paillasses crasseuses et un peu de nourriture.

## 12. Armurerie

Dans cette grotte sont stockées les armes et armures des humanoïdes, dont certaines proviennent de pillages et de leurs prisonniers.

## 3. Fosse du Chaos rampant

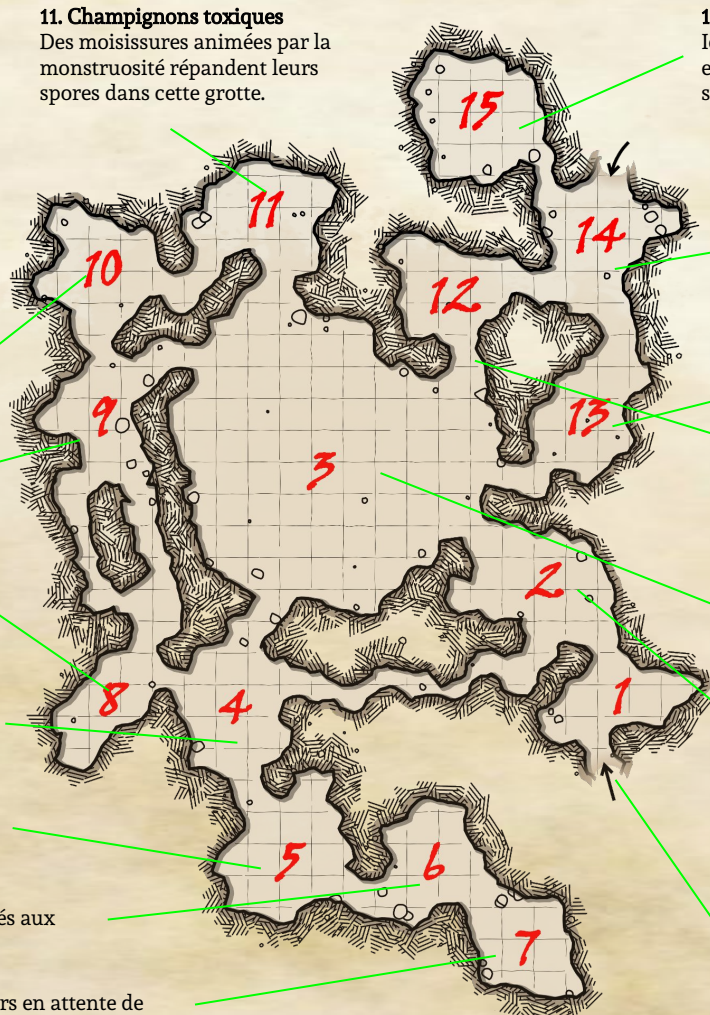
Un étang rempli d'un liquide noir abrite la **monstruosité** venue des étoiles qui émet des impulsions chaotiques (jet contre la santé mentale ou la psyché pour résister de se joindre à son culte !).

## 2. Salle de garde

Des gardes **kobolds** surveillent paresseusement cette petite grotte. Ils sonneront l'alarme en cas d'intrusion en 1.

## 1. Entrée piégée

Des câbles tendus déclenchent des chutes de pierre (tombant de filets au plafond) sur les intrus.



## 10. Stalactites

Des stalactites tapissent le plafond de cette grotte. Tous les rounds, il y a une chance sur 6 pour que l'un d'eux tombe et blesse quelqu'un.

## 9. Caverne vide

Elle ne contient que des ossements rongés et des restes humanoïdes non identifiables.

## 8. Grotte du shaman

Un shaman **kobold** habite ici et garde le trésor de la tribu, issu des pillages. Il a aussi préparé des potions et filtres dont la recette lui a été communiquée dans ses rêves par son "dieu".

## 4. Campement des kobolds

Un groupe de kobolds habitent cette caverne et prient leur "dieu" plusieurs fois par jour en se prosternant vers la caverne 3.

## 5. Chenil

Des **loups** sont attachés à des piliers de pierre et gardent cette grotte.

## 6. Salle de torture

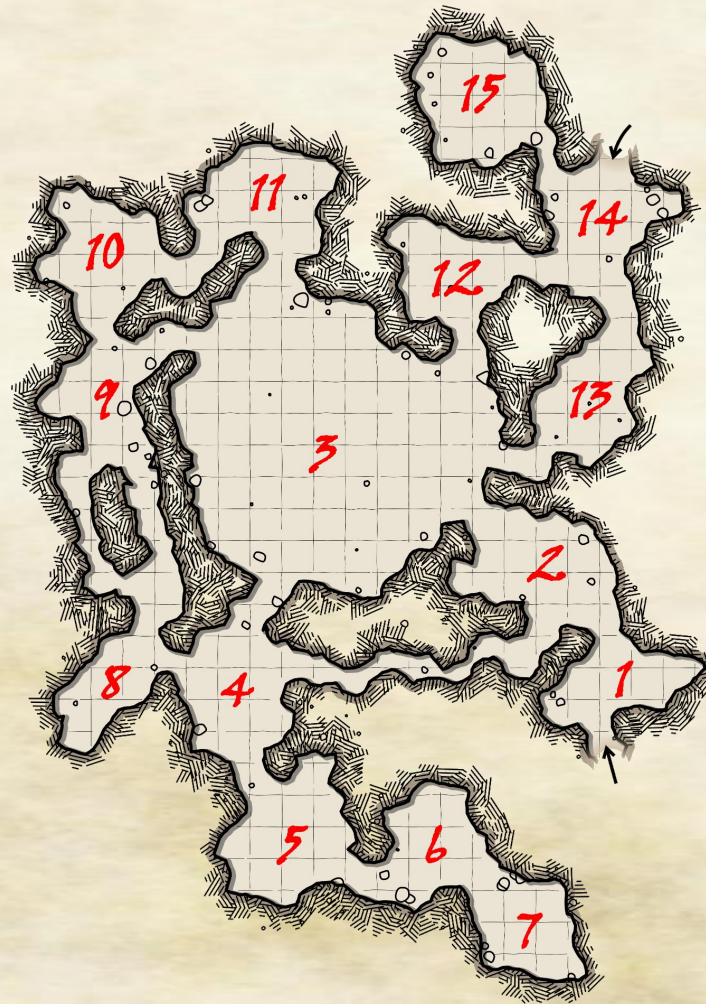
Des cadavres déformés attestent des traitements infligés aux prisonniers rebelles.

## 7. Prison

Ici sont gardés les prisonniers en attente de sacrifice.

# LES CAVERNES DU CHAOS

DONJON EN UNE PAGE #9



## Liens

[MON BLOG JEUX DE RÔLE](#)

[MA BOUTIQUE IDR](#)

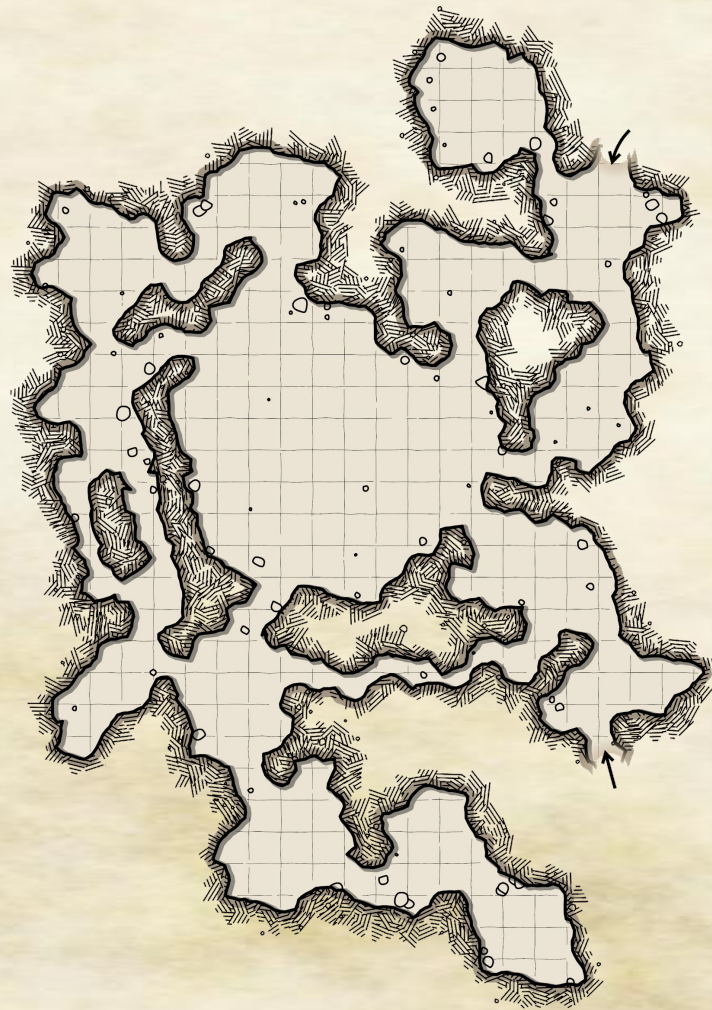
[SOUTIENS, SHOP, ABBONNEMENTS](#)

## Crédits

Carte faite par Xapur avec le site [Watabou](#)

# LES CAVERNES DU CHAOS

*DONJON EN UNE PAGE #9*



## Liens

[MON BLOG JEUX DE RÔLE](#)

[MA BOUTIQUE IDR](#)

[SOUTIENS, SHOP, ABBONNEMENTS](#)

## Crédits

Carte faite par Xapur avec le site [Watabou](#)